

Tabela 1.1. Zmiany stanu wartości początkowej rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych i prawnych

98-100 Łask, ul. 9 Maja 12

REGON 060733518 NIP 831-156-16-67

Lp.	Specyfikacja	Stan na początek roku	Zwiększenia						Zmniejszenia						Stan na koniec roku
			nabycie/ zakup	niedopłatnie otrzymane	z inwestycji	ujawnione w trakcie inwentaryzacji	przenieszczenie wewnętrzne	inne	sprzedaż	likwidacja	niedopłatnie przekazane	niedobory wykazane w inwentaryzacji	przenieszczenie wewnętrzne	inne	
1	Środki trwałe	4 100 627,20	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	4 100 627,20
1.1	Grunty														
1.1.1	Grunty stanowiące własność jednostki samorządu terytorialnego														
	przekazane w użytkowanie wieczyste innym podmiotom														
1.2	Budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	4 072 062,81	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	4 072 062,81
1.3	Urządzenia techniczne i maszyny	14 008,04	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	14 008,04
1.4	Środki transportu														
1.5	Inne środki trwałe	14 556,35	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	14 556,35
2.	Środki trwałe w budowie (inwestycje)														
3.	Zaliczki na środki trwałe w budowie (inwestycje)														
4.	Wartości niematerialne i prawne	26 365,55	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	10 015,00	0,00	0,00	0,00	0,00	16 350,55
SUMA (1+2+3+4)			4 126 992,75	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	10 015,00	0,00	0,00	0,00	0,00	4 116 977,75
w tym środki trwałe w budowie oraz wartości niematerialne i prawne nieodpłatnie otrzymane/przekazane			x	x	x	x		x	x	x	x	x		x	

* dotyczy przenieszeń wewnętrznych:

1) pomiędzy grupami rodzajowymi środków trwałych poszczególnych jednostek (w tym w ramach Urzędu Miejskiego w Łasku) i przeniesień środków trwałych, środków trwałych w budowie, zaliczek na środki trwałe w budowie i wartości niematerialnych i prawnych pomiędzy jednostkami (w tym pomiędzy jednostkami a UM w Łasku)

Małgorzata Strzelczyk
mgr Izabela Knuł